

관리번호
2-2

청년 다이로움 스타트업 밸리 구축

중앙정부 도움필요성 :				유	도움필요: 제도		재정	○	권한	
신규여부	신규	○	계속		총사업비 (백만원)	계	국비	도비	시비	기타
완료시기	임기 내	○	임기 외	○		62,466	16,979	11,848	33,639	0
사업기간	2022 ~				추진상황	주관기관 협의중				
사업주체	국가자체	○	자체		공약담당	미래산업과장	주영만	859-5220		
						미래산업계장	이행희	859-5221		
						주무관	국초해	859-5749		

I 현황 및 정책목표

[현황]

- 낙후된 도심기능과 신산업육성을 통한 청년 일자리 창출에 기여할 혁신적인 지역 랜드마크 필요

[정책목표]

- 홀로그램 기업·스타트업 기업 유치 및 일자리 창출

II 사업개요

- 사업위치 : 익산시 구도심 일원
- 사업규모 : 13,997㎡
 - ▶ 복합허브센터(9,045㎡) + 스타트업 타운(2,531㎡) + 지식산업센터(2,421㎡)
- 사업비 : 총 625억원 (국비 170, 지방비 455) *운영비 연간 30억원 별도
 - ▶ 부지매입비 : 51.6억원 / 설계비 : 16.8억원 / 건축비 496.3억원
- 사업내용 : 혁신창업 클러스터 스타트업 파크 조성
 - ▶ 홀로그램기업 집적 및 생산공간 조성
 - ▶ 홀로그램 통합 지원센터 조성
 - ▶ 제품 및 서비스 전시, 체험공간 조성
 - ▶ 지역주도 디지털 콘텐츠 컨트롤타워 설립

III 향후 추진계획

- 스타트업 파크 조성사업 주관기관 협의 : 2023. 1.
 - ▶ 전북테크노파크, 전북콘텐츠융합진흥원 등
- 전라북도 사업추진 협의 : 2023. 1.
 - ▶ 전라북도 미래산업과, 주력산업과 등
- 스타트업 파크 부지 확보 관련 협의 : 2023. 1.
 - ▶ ‘익산시 국가 홀로그램 허브 단지 구축 용역’ (정책개발담당관 풀예산) 추진
- 캠퍼스 혁신파크 공모 참여(교육부/기획예산과) : 2023. 3.
- 스타트업 파크 조성 공모 참여(중소벤처기업부) : 2023. 6.
 - ▶ 익산시 중앙동 일원 (익산시 복합환승센터 연계 등)

[연차별 추진일정]

(단위 : 분기)

세부 추진상황	2022년				2023년				2024년				2025년				2026년				비고
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
·스타트업 파크 조성사업 주관기관 협의																					
·스타트업 파크 부지 확보 관련 협의																					
·스타트업 파크 조성 공모 참여 및 사업수행																					

[연차별 소요예산액]

(단위 : 백만원)

구분	총계 (a=b+c+d)	기투자 (b)	임 기 내					임기후 (d)	
			소계(c)	2022년	2023년	2024년	2025년		2026년
계	62,466		59,466			5,662	50,804	3,000	3,000
국비	16,979		16,979			500	16,479		
도비	11,848		11,848			1,548	10,300		
시비	33,639		30,639			3,614	24,025	3,000	3,000
민자등									

IV**공약달성 확인지표**

확인지표	단위	목표	2022년	2023년	2024년	2025년	2026년	임기후
관련 공모사업 참여 등	2	건	0	1	1	0	0	-
스타트업 파크 부지 확보 관련 협의 및 절차 이행	%	100	0	20	60	100	100	100

V**추진사항**

- 구)이도백화점 2021년 공유재산관리계획안 심의 : 2021. 6.
 - ▶ 익산시의회 제235회 제1차 정례회 → 불승인
- 「익산시 스타트업 파크 조성사업 타당성 분석 및 기본계획 수립용역」 : 2021. 11.
 - ▶ 창인동 1가 일원(현 이진택피부과의원)으로 적정 후보지이나 건물 가압류 등 사유로 추진 어려움
- 2022년 캠퍼스 혁신파크 공모사업 응모(기획예산과/미선정) : 2022. 4.
- 부시장 주재 홀로그램 관련 전문가 연찬회의 : 2022. 10. 5.
- 익산시 홀로그램 산업 체계적 육성방안 모색 전문가 세미나 : 2022. 10. 18.

VI**기대효과**

- 홀로그램 기반 익산형 스타트업 생태계 구축으로 청년 일자리 창출 및 실감콘텐츠 산업 선도도시로 도약